

Projeto: "Educação Para Cidadania Participativa"

Nome completo do representante: Patrícia Elisabete Minharro Pasqualini

CPF: 297.697.378.44

Cargo: Professora Fundamental I

Série que atua: 5º Ano

Escola: CEMEB 'Profa Juvelita Pereira da Silva"

Município: Várzea Paulista

Concessionária: CCR - Autoban

E-mail: patriciaminharro@gmail.com

Telefone: (11) 96198-4877

Número de alunos envolvidos no projeto: 30





"A EDUCAÇÃO NÃO DEVE SERVIR APENAS COMO TRAMPOLIM PARA UMA PESSOA ESCAPAR DA SUA REGIÃO: DEVE DAR-LHES OS CONHECIMENTOS NECESSÁRIOS PARA AJUDAR A TRANSFORMÁ-LA."

<u>Ladislaw Dowbor</u>







COMPREENDER O VERDADEIRO SIGNIFICADO DE CIDADANIA E EXERCER DE FORMA CONCRETA O EXERCÍCIO DOS DIREITOS E DEVERES CIVIS, POLÍTICOS E SOCIAIS ESTABELECIDOS NA CONSTITUIÇÃO IDENTIFICANDO PROBLEMAS DO BAIRRO LOCAL PROPONDO SOLUÇÕES QUE FAVOREÇAM O BEM DA COMUNIDADE.



CATEGORIA DO CONCURSO ESCOLHIDA

Categoria 1: Fomento ao protagonismo do aluno:

Neste projeto o aluno vivenciará o seu protagonismo e autonomia, participando ativamente de debates e rodas de conversa que estimulam seu pensamento crítico e sua capacidade de entender o meio que está inserido, além de ter a oportunidade de participar ativamente na melhoria da sua comunidade.



A BNCC define a 10^a competência " responsabilidade e cidadania" como " Agir pessoal e coletivamente com autonomia, responsabilidade, flexibilidade, resiliência e determinação, tomando decisões com base em princípios éticos, democráticos, inclusivos, sustentáveis e solidários. Assim o aluno deve:

- conhecer seus direitos e deveres enquanto cidadãos
- considerar o bem comum no momento de fazer suas escolhas
- tomar decisões baseadas no princípio ético, democrárico, inclusivos e sustentáveis
- Considerar o impacto de suas ações
- Ser responsável pelas consequências de suas ações
- Desenvolver liderança e participação ativa



Competências Específicas trabalhadas:

- 1. Conhecimento Valorizar e utilizar os conhecimentos do mundo físico social, cultural e digital para entender e explicar a realidade, continuar aprendendo e colaborar com a sociedade.
- 2 Pensamento científico, crítico e criativo Exercitar a curiosidade intelectual e utilizar as ciências com criticidade e criatividade para investigar causas, elaborar e testar hipóteses, formular e resolver problemas e criar soluções.
- 5 Cultura Digital Compreender e criar tecnologias digitais de forma crítica, significativa e ética para comunicar-se, acessar e produzir informações e conhecimentos, exercendo protagonismo e autonomia.
- 7 Argumentação Argumentar com base em fatos, dados e informações confiáveis para formular, negociar e defende ideias, pontos de vista e decisões comuns, com base em direitos.
- 9 Empatia e Cooperação Exercitar a empatia, o diálogo e a resolução de conflitos e a cooperação para fazer-se respeitar e promover o respeito ao outro e aos direitos humanos.
- 10 Responsabilidade e Cidadania Agir pessoal e coletivamente com autonomia, responsabilidade, flexibilidade, resiliência e determinação para tomar decisões com base em princípios éticos, democráticos, inclusivos, sustentáveis e solidários.



Habilidades Desenvolvidas:

(EF05GE12) Identificar órgãos do poder público e canais de participação social responsáveis por buscar soluções para a melhoria da qualidade de vida (em áreas como meio ambiente, mobilidade, moradia e direito à cidade) e discutir as propostas implementadas por esses órgãos que afetam a comunidade em que vive.

(EF05HI02) Identificar os mecanismos de organização do poder politico com vistas à compreensão da ideia de Estado e/ou outras formas de ordenação social.

(EF05HI04) Associar noção de cidadania com os princípios de respeito à diversidade, à pluralidade e aos direitos humanos.

(EF05HI05) Associar o conceito de cidadania à conquista de direitos dos povos e das sociedades, compreendendo-o como conquista histórica.

(EF05HI09) Comparar pontos de vista sobre temas que impactam a vida cotidiana no tempo presente, por meio do acesso a diferentes fontes, incluindo orais.



Sabemos que implicitamente é citado na BNCC os benefícios das Metodologias Ativas onde espera-se desenvolver habilidades indispensáveis ao aluno para se desenvolver na sociedade atual como : reconhecer-se em seu contexto histórico e cultural, comunicar-se, ser criativo, analítico-crítico, participativo, aberto ao novo, colaborativo, resiliente, produtivo e responsável.

Para alcançar satisfatoriamente essas habilidades requer muito mais do que acúmulo de informações é necessário que o aluno aprenda de forma significativa, ou seja, aprender fazendo (learning by doing).

Neste sentindo este projeto dar-se-á em consonância as Metodologias Ativas e a BNCC.



DESCRIÇÃO DO PROJETO

Os alunos desenvolverão através deste projeto a consciência de como se da a organização governamental do Brasil, Estado e Município, entenderão de forma significativa o conceito de Cidadania através das metodologias ativas de aprendizagem, serão estimulados a elaborar questionamentos, hipóteses e argumentos, identificar as características da pessoa que exerce uma cidadania participativa e o cidadão passivo e/ou reclamador.

Terão acesso ao conhecimento por meio de pesquisa, tutoria da professora, jogos, mapas mentais de aprendizagem e como produto final farão um "telejornal", elaborando roteiro, criando figurinos etc...



ETAPAS DO PROJETO

AULA 1 - RODA DE CONVERSA - Neste primeiro momento os alunos levantam hipóteses entre si de como é a forma de organização política no Brasil, Estados e Municípios e também conversam entre si o que pensam sobre a cidadania.

BRANSTORMING – Neste momento construímos juntos palavras chaves do que os alunos argumentaram e discutiram sobre Organização Política e Cidadania.

- **AULA 2** VIDEO ILUSTRATIVO Os alunos assistirão um vídeo elaborado pela professora tanto os alunos que estão presencialmente como os que estão participando das aulas de forma remota através do sistema híbrido de ensino devido a Covid-19
- MAPA MENTAL DE APRENDIZAGEM Os alunos farão registro do que aprendemos sob forma de mapa mental de aprendizagem.
- **AULA 3** -MÚSICA " Que país é esse?" Apresentação do contexto em que a música foi escrita, análise da letra e apresentação "ao vivo" com uso das tecnologias.

Caminhos W

ETAPAS DO PROJETO

- -PESQUISA ASSINCRONA Após estudos e diálogos os alunos desenvolverão outras questões para serem respondidas , as quais irão pesquisar e responder sozinhos através de registro de entendimento. QUESTÕES:
- 1 COMO FAÇO PARA SER UM CIDADÃO PARTICIPATIVO NA SOCIEDADE?
- 2 COMO FAÇO PARA SABER SE UM CANDIDATO É HONESTO?
- 3 COMO FAÇO PARA SABER SE AS INFORMAÇÕES DO CANDIDATO SÃO VERDADEIRAS?
- 4 QUAIS CONSEHOS MUNICIPAIS POSSO PARTICIPAR?
- 5 COMO POSSO PARTICIPAR DAS DECISÕES DA MINHA ESCOLA?
- TUTORIA COM A PROFESSORA Os alunos socializarão a pesquisa realizada com intervenções da professora afim de agregar conhecimento
- **AULA 4 -** PADLET Os alunos interagem nas salas de aulas virtuais onde encontram além de estudos "Jogos da cidadania" preparados pela professora para que os alunos construam aprendizagens por meio da ludicidade (gameficação)



ETAPAS DO PROJETO

AULA 5 -QUADRO DE OBSERVAÇÃO DO BAIRRO VILA REAL — Desafio da Semana - Os alunos juntamente com seus pais deverão observar ao longo da semana o seu bairro, os serviços oferecidos os principais problemas identificar qual órgão público é responsável e pensar juntos possíveis soluções. Toda orientação deste desafio está publicada na página padlet https://pt-br.padlet.com/patriciaminharro/x14jymkj99e4p4mg

AULA 6 – Socialização das descobertas feitas através do quadro de observações, definição da pauta do jornal Vila News e planejamento do noticiário.

AULA 7 E 8- Gravação da segunda edição do "Jornal Vila News" este jornal foi elaborado democraticamente com os alunos no mês de maio onde gravamos a primeira edição do tema "Maio Amarelo"



ETAPAS DO PROJETO

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:

Este projeto não está encerrado, até o final do ano produziremos novas edições do Vila News, já iniciamos as conversas sobre "educação financeira". Também está previsto para os alunos do 5 ano A participarem do Conselho Municipal de Educação da cidade afim de terem mais uma experiência de participação ativa.

.





JORNAL VILA NEWS (2ª EDIÇÃO) - CIDADANIA





EVIDÊNCIAS

https://portal.varzeapaulista.sp.gov.br/2021/09/10/alunos-municipais-da-vila-real-produzem-telejornal-e-aprendem-de-forma-diferenciada/





EVIDÊNCIAS

https://tribunadejundiai.com.br/cidades/varzea-paulista/vila-news-alunos-de-varzea-paulista-viram-reporteres-e-falam-sobre-cidadania-em-telejornal/



VÁRZEA PAULISTA

Vila News: Alunos de Várzea Paulista viram repórteres e falam sobre cidadania em telejornal

A criação de um telejornal faz parte de uma das iniciativas de aprendizado para os pequenos do 5° ano A da Cemeb





Descrição: Vídeo explicativo e interativo "Organização Política e Cidadania Participativa"





Descrição: Vídeo com a apresentação "ao vivo" da música "Que país é esse?"





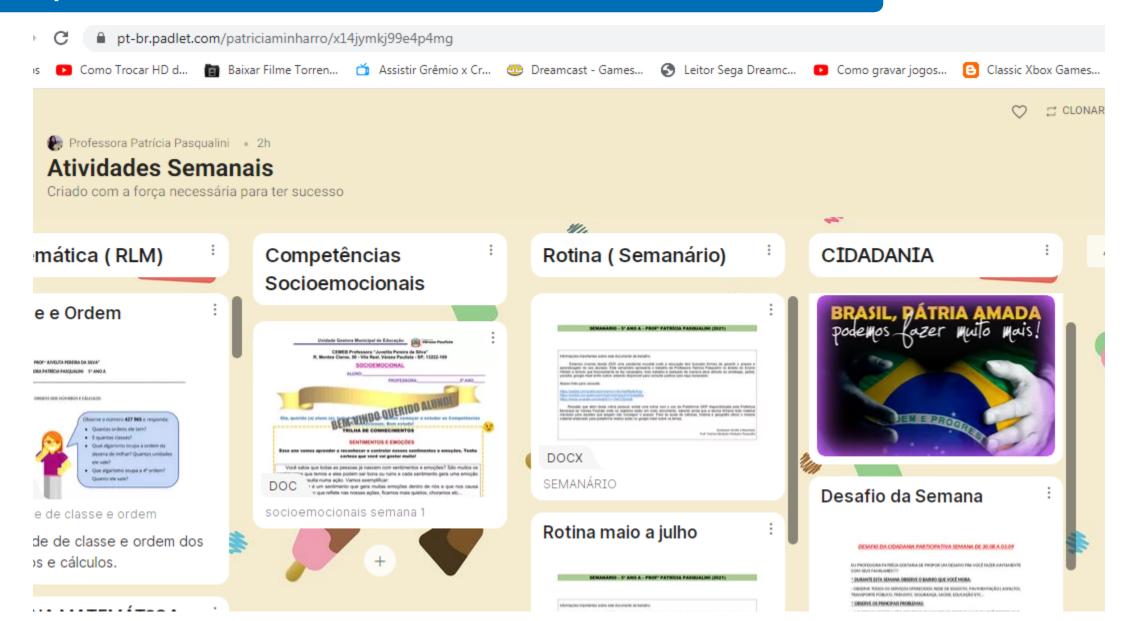
Descrição: Vídeo Gameficação para Engajar e Motivar.



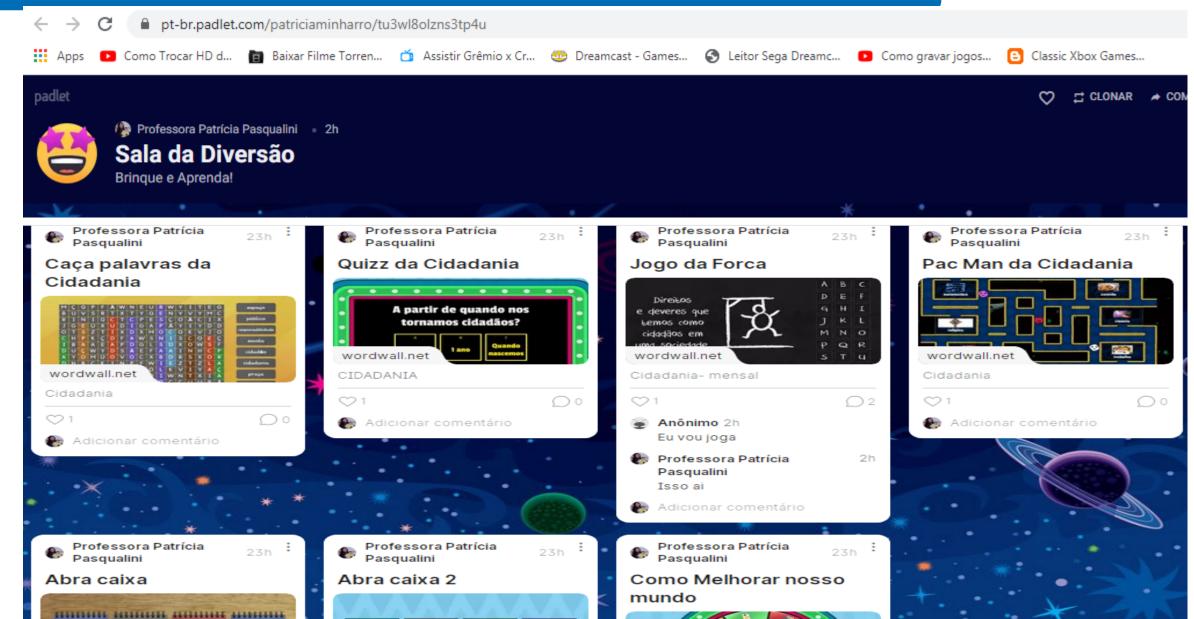


Mostra dos desenhos "A percepção dos alunos sobre a cidadania"







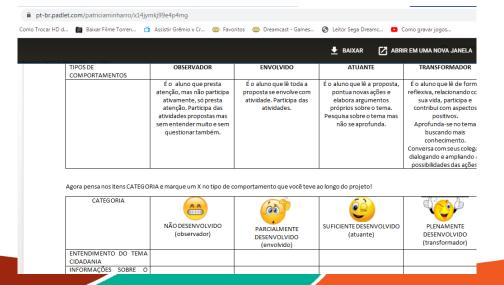




AVALIAÇÃO APLICADA NO PROJETO

A avaliação ocorreu permanente durante o desenvolvimento do projeto através da minha observação com relação a participação de cada aluno.

Houve também a "Avaliação por Rubrica" onde os alunos fizeram uma autoanalise sobre seu envolvimento, participação e aprendizagem. https://pt-br.padlet.com/patriciaminharro/x14jymkj99e4p4mg





RUBRICA DE AVALIAÇÃO

O QUE DEVE CONTER NA CAPA:

- Nome do projeto
- Nome do professor representante do projeto
- Cargo
- Concessionária
- E-mail
- Nome da escola
- Série
- Telefone
- Município
- Número de alunos atendidos pelo projeto ou da turma do professor





Demais slides:

- Nome e descrição geral do projeto (concepção e objetivo) e as atividades (passo-apasso de aplicação)
 que foram desenvolvidas em cada etapa
- A estrutura e os materiais necessários para o desenvolvimento do projeto
- Qual categoria foi escolhida: Competências Socioemocionais ou Protagonismo dos alunos
- Fotos de evidências de que todas as etapas foram realizadas
- Instrumento de avaliação (Seguem alguns exemplos: simulados, observação, estudo de caso, dinâmicas, registro/fichas, debate, autoavaliação, trabalho em grupo, seminário, portifólio, provas (dissertativas, objetivas, com consulta, oral) e etc.





RUBRICA PARA A CATEGORIA 1 – PROTAGONISMO DOS ALUNOS

Pontos	Desempenho	Tomada de decisões	Auto avaliação	Debate	Trabalho em grupo	Pesquisa / investigação	Experimentação	Soluções e hipóteses
4	Muito bom							
3	Bom							
2	Satisfatório							
1	Insatisfatório							
0	Inexistente							
TOTAL DE PONTOS								
COMENTÁRIOS DO AVALIADOR								







